

ПОЛОЖЕНИЕ

О II Республиканской интеллектуальной игре для школьников по финансовой грамотности «Будь в теме»

1. Общие положения.

1.1 II Республиканская интеллектуальная игра для школьников по финансовой грамотности «Будь в теме» (далее Игра) является культурно-досуговым мероприятием интеллектуального направления.

2. Цели и задачи.

2.1 Цель Игры: содействие повышению финансовой и экономической грамотности среди учащихся общеобразовательных школ.

2.2 Задачи:

- популяризация интеллектуальных игр среди школьников республики;
- расширение кругозора и повышение интеллектуального уровня школьников;
- улучшение знаний и навыков по финансовой и экономической грамотности среди школьников;
- популяризация экономического образования;
- развитие партнерских отношений между участниками образовательного процесса.

3. Организаторы.

3.1 Координатор Игры – председатель научного комитета студенческого самоуправления экономического факультета ГОУ «ПГУ им. Т.Г. Шевченко» Жильцова Юлия Дмитриевна.

3.2 Ответственный за организацию и проведение Игры - декан экономического факультета ГОУ «ПГУ им. Т.Г. Шевченко» Узун Иван Николаевич.

3.3 Экспертный совет, осуществляющий консультационную поддержку при организации Игры, а также контроль за ее проведением - члены организационного комитета Игры.

4. Участники.

4.1 Участниками Игры являются школьники Приднестровской Молдавской Республики. При формировании команды следует ориентироваться на предельную численность – 5-7 учащихся в возрасте от 15 до 17 лет от одного образовательного учреждения. Научный консультант команды – 1 человек.

4.2 Участие команд в Игре подтверждается заявкой, поданной координатору Игры и выполнением задания I тура Игры. (Приложение 1).

4.3 Научный руководитель команды формирует и отправляет Заявку от команды на участие в Игре (в эл. виде) и файл для скачивания результатов творческого задания I Тура

Игры на Гугл форму (<https://forms.gle/BgQMA7i7p6fBtQhbA>).

5. Финансирование Игры

5.1. Финансирование расходов по организации и проведению Игры осуществляется за счет спонсорских средств.

5.2 Расходы, связанные с выполнением творческого задания и транспортные расходы, финансируются командами самостоятельно.

6. Порядок проведения.

6.1 Игра проводится в 2 тура:

I Тур – Творческое задание (17 февраля – 09 марта 2025 года);

II Тур – Финал (21 марта 2025 года).

6.2 Творческое задание включает в себя создание командой видеоролика (длительностью не более 5 минут), на тему: «Распознаем признаки финансового мошенничества».

Критерии оценивания:

- обозначение проблемы (до 3 баллов);
- формулировка тезисов, собственных суждений в рамках указанной темы (до 5 баллов);
- смысловое единство и логика выступления (до 5 баллов);
- оригинальность (до 5 баллов);

В финальный тур проходят не более 6 команд, набравшие наибольшее количество баллов.

Экспертный совет доводит информацию о результатах отбора команд не позднее 14 марта 2025 года.

Видеоролики финалистов, могут быть рекомендованы к размещению в эфире Первого Приднестровского канала.

6.3 Финальный тур состоит из следующих этапов:

1. Индивидуально-командный интеллектуальный марафон;
2. Интеллектуальная игра «IQuiz»;
3. Экономический «Элиас»;

6.3.1 Индивидуально-командный интеллектуальный марафон по теме Игры, осуществляются индивидуально каждым участником команды (1 правильный ответ – 1 балл). В командный итог включается лучший результат участника команды.

Первые (по времени) 9 участников данного этапа набравшие максимальное количество баллов, дополнительно награждаются индивидуальными Дипломами (I-III степени).

6.3.2 Во 2 этапе участвует не более 5 участников от команды (состав команды определяет научный консультант команды).

«IQuiz» – 3 раунда по 8-10 вопросов по теме Игры, на обсуждение каждой команде отводится по 1 минуте. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

6.3.3 Экономический «Элиас» – Командный этап по теме Игры. По жребию капитан получает конверт с 5-ю карточками, в которых указано по 6 экономических терминов, разбитых на 3 уровня сложности. Капитану необходимо словесно объяснить термины, команда должна назвать загаданный термин. Запрещается употреблять однокоренные слова. На объяснение всех карточек отводится 2 минуты.

Баллы за каждый отгаданный термин начисляются в соответствии с уровнем сложности (от 1 до 3х баллов за термин). В командный итог включается общее количество набранных баллов за этап.

6.3.4 Дополнительный этап «Эрудиты» — проводится в случае набора командами победителями равного количества баллов.

Капитаны получают набор букв, из которых командам за 2 минуты необходимо составить экономические термины. Победа присуждается команде, составившей наибольшее количество терминов.

7. Система зачетов и определение победителей.

7.1 Баллы дистанционного тура не влияют на очный этап и определение победителей.

7.3 Победителем Игры становится команда, набравшая наибольшее количество баллов в финальном туре Игры.

8. Награждение.

8.1 Команды награждаются Грамотами и ценными призами за счет спонсорских средств.

**Заявка
на участие в интеллектуальной игре по финансовой грамотности**

Название команды _____

Школа _____

Состав команды:

№	ФИО (полностью, разборчиво)	Класс
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		

Капитан команды _____

Обратная связь с капитаном (телефон) _____

Научный руководитель _____
(должность, ФИО)

Обратная связь с Научным руководителем команды (телефон) _____

Заявка высылается вместе с файлом для скачивания творческого задания команды на Гугл форму (<https://forms.gle/BgQMA7i7p6fBtQhbA>) до 09.03.2025г. включительно.